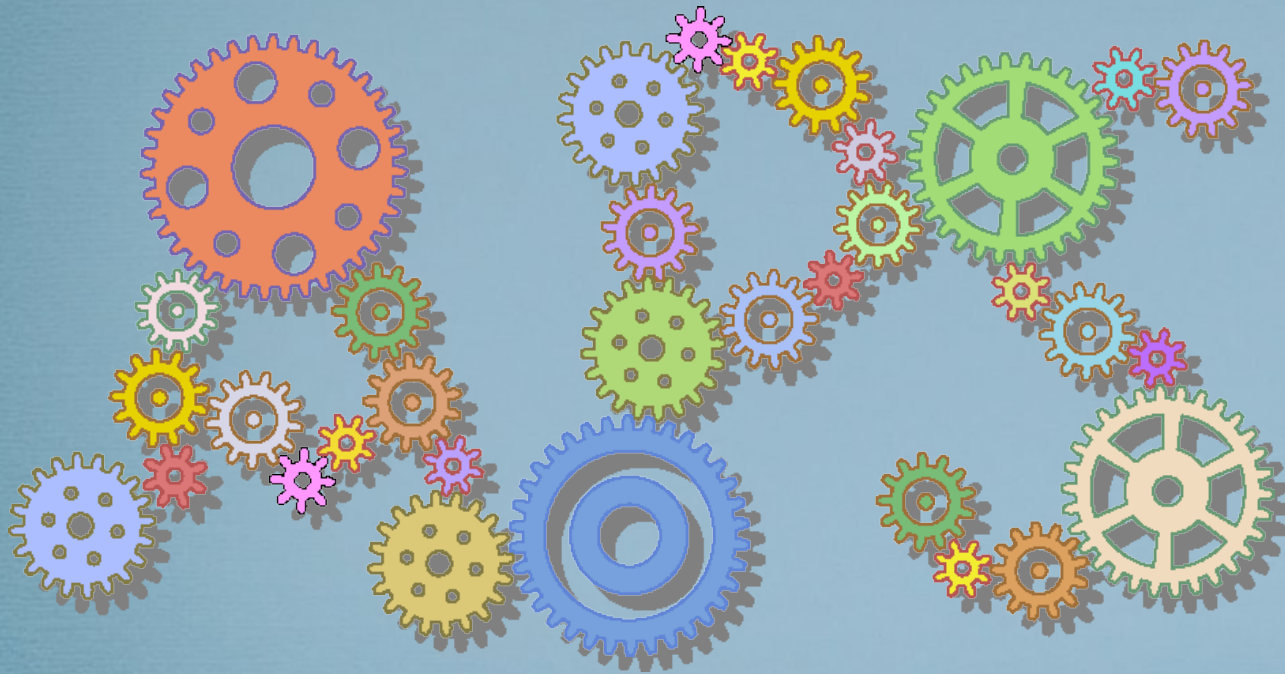


# Algoritmi in podatkovne strukture



# Predstavitev polinomov

- Koeficientna predstavitev.

$$a(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{n-1}x^{n-1}$$

# Predstavitev polinomov

- Koeficientna predstavitev.

$$a(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{n-1}x^{n-1}$$

- Vrednostna predstavitev.

- Nabor točk:  $x = (x_0, x_1, \dots, x_{n-1})$

- Vrednosti v točkah:  $y = (y_0, y_1, \dots, y_{n-1})$

$$y_i = a(x_i)$$

# Prehod med predstavitvami

- Iz koeficientne v vrednostno.
  - Izračun vrednosti polinoma v točki –  $O(n)$ .
    - Uporaba Hornerjevega algoritma.
  - Izračun v  $n$  točkah –  $O(n^2)$ .
- Iz vrednostne v koeficientno.
  - Interpolacija s polinomom skozi  $n$  točk.

# Množenje polinomov

- Množenje polinomov oz. konvolucija vektorjev.
  - Koeficientna predstavitev –  $O(n^2)$ .
  - Vrednostna predstavitev –  $O(n)$ .
- Kako to izkoristiti?
  - Polinome v koeficientni predstavitvi želimo hitreje množiti preko množenja v vrednostni predstavitvi.



# Množenje polinomov

Koeficientna  
predstavitev

$O(n^2)$

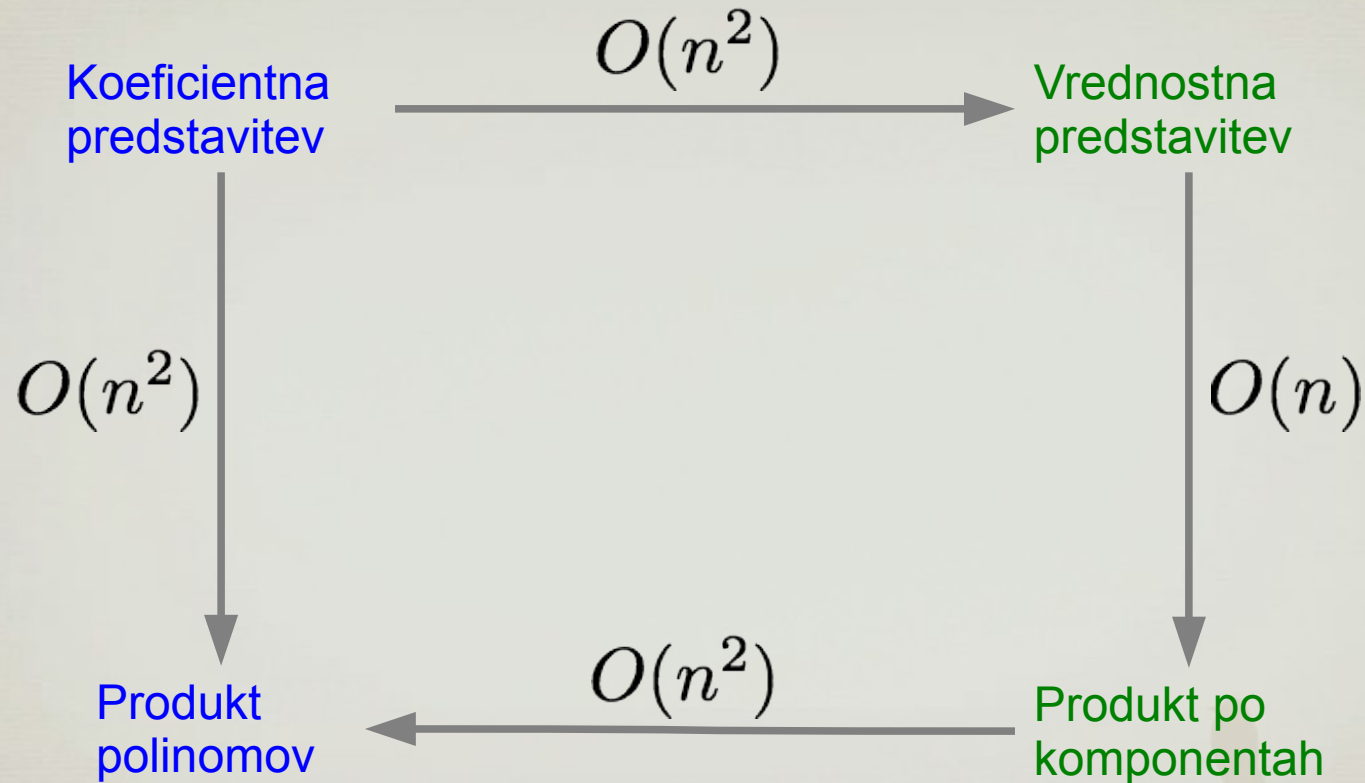
Produkt  
polinomov

Vrednostna  
predstavitev

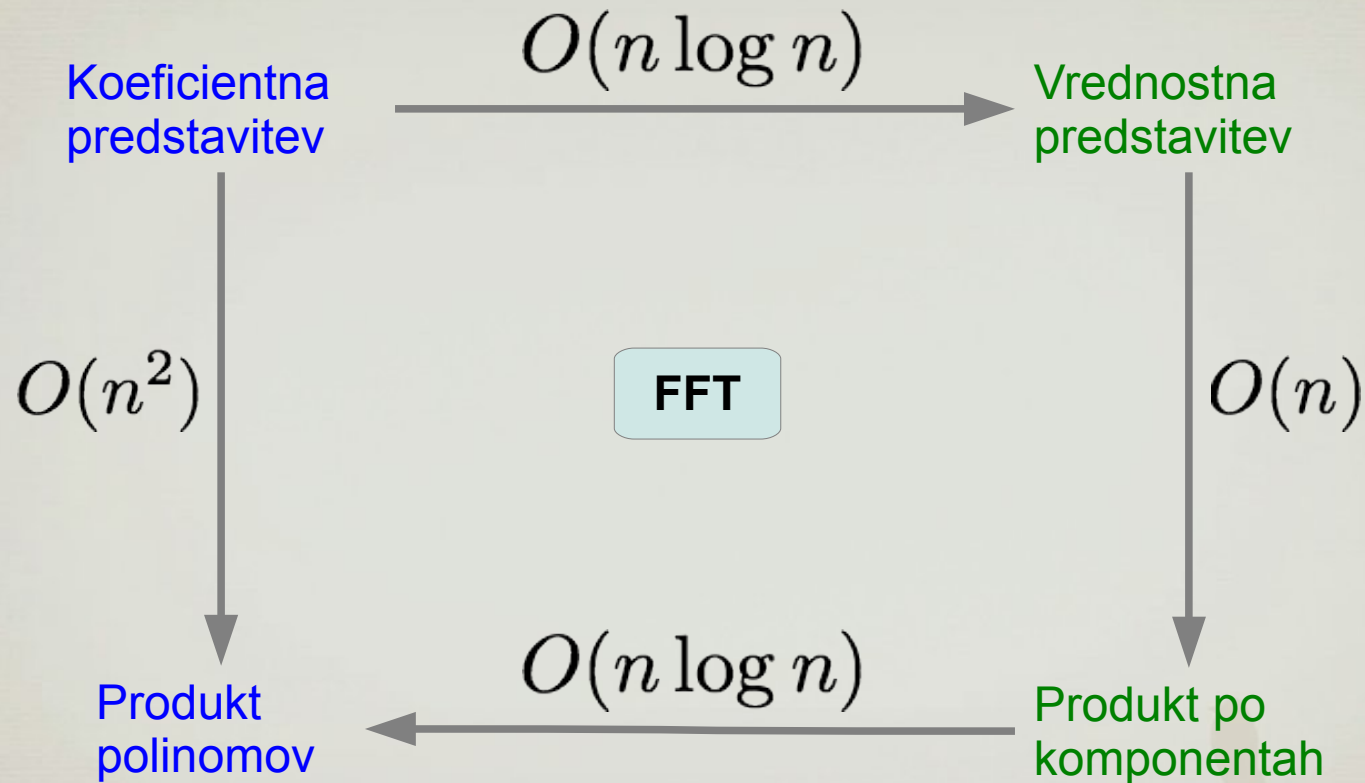
$O(n)$

Produkt po  
komponentah

# Množenje polinomov



# Množenje polinomov





# Primitivni koren enote

- Komutativni kolobar (npr. kompleksna števila).
- $n$ -ti primitivni koren enote:

$$\omega^n = 1 \quad \text{koren enote}$$

$$\omega^i \neq 1 \quad 1 \leq i < n \quad \text{primitivni koren}$$

# Primer: kompleksna števila

- $n$ -ti primitivni koren:

$$\omega = e^{i\frac{2\pi}{n}}$$

- Eulerjeva formula:

$$\omega = \cos \frac{2\pi}{n} + i \sin \frac{2\pi}{n}$$

# Primer: kompleksna števila

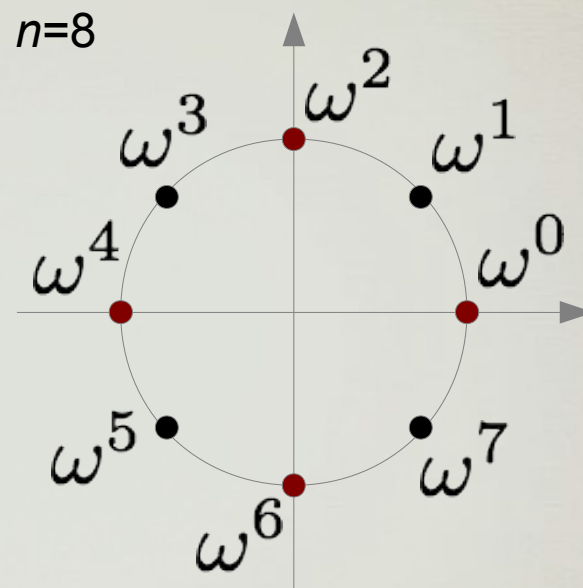
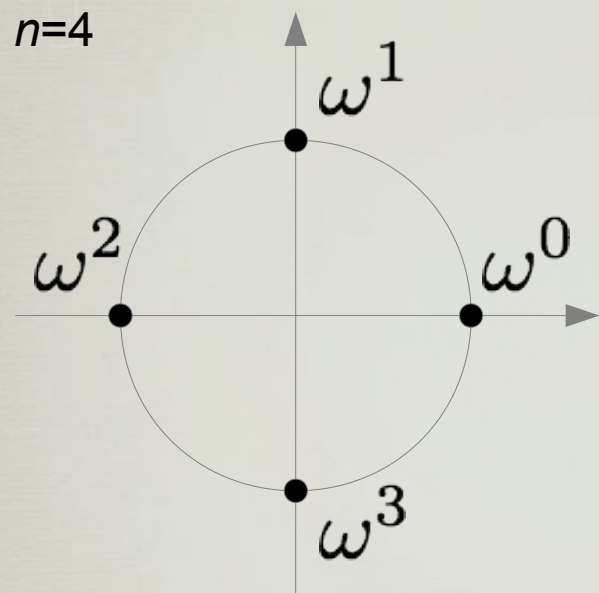
- Dokaz.

$$\omega^n = \left( e^{i\frac{2\pi}{n}} \right)^n = \cos 2\pi + i \sin 2\pi = 1$$

$$\omega^j = \left( e^{i\frac{2\pi}{n}} \right)^j = \cos 2\pi \frac{j}{n} + i \sin 2\pi \frac{j}{n} \neq 1$$

$$1 \leq j < n$$

# Primer: kompleksna števila



# Primer: obseg $\mathbb{Z}_p$

$$(\mathbb{Z}_5, +, \times, 0, 1)$$

$$1^4 = 2^4 = 3^4 = 4^4 = 1$$

$$1^1 = 1 \quad \times$$

$$2^1 = 2 \quad 2^2 = 4 \quad 2^3 = 3 \quad \checkmark$$

$$3^1 = 3 \quad 3^2 = 4 \quad 3^3 = 2 \quad \checkmark$$

$$4^1 = 4 \quad 4^2 = 1 \quad \times$$

# Diskretna Fourierjeva transformacija

- DFT je transformacija polinoma (oz. vektorja):
  - iz koeficientne predstavitve v vrednostno predstavitev v točkah  $\omega^0, \omega^1, \dots, \omega^{n-1}$

Vrednostna predstavitev

$$\begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_{n-1} \end{bmatrix}$$

Koeficientna predstavitev

$$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{bmatrix}$$

$= F$

# DFT

- Matrika  $F$ .

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & \omega & \dots & \omega^{n-1} \\ 1 & \omega^2 & \dots & \omega^{2(n-1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \omega^{n-1} & \dots & \omega^{(n-1)^2} \end{bmatrix}$$

$$F = [\omega^{kj}]$$

# Inverzni DFT

- Inverzni DFT je skoraj enak DFT.

$$F^{-1} = \frac{1}{n} [\omega^{-kj}]$$

Množenje z  $1/n$ .

$\omega^{-1}$  je tudi  $n$ -ti PKE.



# Časovna zahtevnost

- Računanje DFT z matriko.
  - Časovna zahtevnost  $O(n^2)$ .
  - Množenja polinomov na ta način ne pohitrimo (celo poslabšamo ga).
- Zaradi *lepih* lastnosti PKE, je mogoče izvajanje DFT bistveno pohitriti.
  - Algoritem FFT –  $O(n \log n)$
  - O tem več naslednjič ...