

# Zastavice

- so štirje biti v registru CPSR, za vsak bit velja :
- 1 – zastavica je postavljena.
- 0 – zastavica ni postavljena



## Zastavice (lahko) ukazi spreminjajo glede na rezultat ALE:

N = 0: bit 31 rezultata je 0, N=1: bit 31 rezultata je 1 (*Negative*)

Z = 1: rezultat je 0, Z=0: rezultat je različen od nič (*Zero*)

C: +: C = 1: rezultat je povzročil prenos, C = 0: rezultat ni povzročil prenosa (*Carry*)

-: C = 0: rezultat je povzročil prenos, C = 1: rezultat ni povzročil prenosa (*Carry*)

V = 1: rezultat je povzročil preliv, V = 0: rezultat ni povzročil preliva (*oVerflow*)

Če želimo, da ALE ukaz vpliva na zastavice, mu dodamo s:

```
movs r1, #3          @ r1 ← 3
adds r2, r7, #0x20   @ r2 ← r7 + 32
subs r4, r5, #1      @ r4 ← r5 - 1
```

**Pri odštevanju je stanje C obratno (posebnost ARM)!**

- če ne prekoračimo 0 => C=1

- če prekoračimo 0 => C=0